



# GAËTAN BRISSAUD

brissaud.gaetan@gmail.com

07.60.76.03.77

## A LA RECHERCHE DE NOUVELLES OPPORTUNITÉS

### MES EXPÉRIENCES

2023-2023

#### Chargé d'esport & influenceur Simracing Thrustmaster, Rennes

- Définir et appliquer la stratégie internationale de la marque pour les produits Simracing, pour les canaux Influence et Esport ,
- Gérer les partenariats et coordonner la communication sur l'actualité de la marque.

2020 - 2021

#### Chef de Projet Influence Bolt Influence, Paris

- Gérer des projets pour divers annonceurs, depuis la réception de brief jusqu'au reporting.
- Accompagner, gérer et recruter des influenceurs pour l'agence.

2019 - 2020

#### Assistant Chef de Projet Uniteam, Boulogne

- Social Media Management de 2 comptes clients : l'eLigue 1 et l'Équipe de France d'eFoot .  
Autres Missions.
- Gérer divers événements pour divers clients (LFP, FFF et Orange), création de benchmark, activation de partenariats.

### COMPÉTENCES

- Gestion de projets
- Gestion de campagne d'influence
- Social Media Management
- Community Management
- Réflexion stratégique
- Gestion d'équipe
- Gestion de communauté
- Relation Client
- Gestion d'évènement
- Analyse de KPI

### MES FORMATIONS

#### Master Management International du Sport École Apollon

#### Licence Staps, Spécialisation Management du Sport Staps, Université Paris-Sud

#### Principales matières étudiées

- Marketing et marketing digital
- Communication et communication digitale
- Gestion de projets et d'évènements
- Management

### MON PROFIL

Titulaire d'un Master en Management international du sport, je cumule des expériences sur des sujets au niveau national et international, Passionné et compétent, je suis enthousiaste à l'idée de contribuer au succès de votre organisation.

### LANGUES

Français - Langue maternelle  
Anglais - Courant  
Espagnol - Niveau B1  
Italien - Niveau A2

### AUTRES EXPÉRIENCES

Coach Basket-ball (2015-2018)

Employé, Nike (2018-2019 / 2023)

Gestion évènement, UPSaclay Challenge (2018)

Coach Fifa (2017-2022)